



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL 2022



Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA	
Periodo:	III	Grado:	SEGUNDO	
Fecha inicio:	JULIO 04	Fecha final:	SEPTIEMBRE 09	
Docente:	ANA MARIA MARIN A.		Intensidad Horaria semanal:	1

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

INFORMATICA: ¿Cuáles son las herramientas básicas de un procesador de textos?

COMPETENCIAS:

- TECNOLOGIA:** Reconoce los avances de los artefactos y la evolución de las viviendas para contribuir el mejoramiento de la calidad de vida.
- INFORMATICA:** Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 04 al 08 de JULIO	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo. Comprender como enviar tareas en la plataforma institucional	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo.		-Trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -Talleres finales.	
2	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			

11 al 15 de JULIO		través de juegos multimedia		<ul style="list-style-type: none"> -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias <p>Elaboración de viviendas con material reciclable</p> <p>Consulta sobre la calidad de vida.</p> <p>Collage de la buena y deficiente calidad de vida.</p>
3	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.	
18 AL 22 DE JULIO				
4	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.	
25 AL 29 DE JULIO				
5	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.	
01 AL 05 DE AGOSTO				
6	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.	
08 AL 12 DE AGOSTO				
7	INFORMATICA	Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia	-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.	
15 AL 19 DE AGOSTO				
8	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando	
22 AL 26 DE AGOSTO				
9	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje.	
29 DE AGOSTO AL				

02 DE SEPTIEMBRE		procesos academicos	-Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			
10 05 AL 09 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
TECNOLOGÍA Semana 3	TECNOLOGÍA Semana 4	TECNOLOGÍA Semana 5	TECNOLOGÍA Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Elaboración de viviendas con material reciclable	Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	Elaborar un objeto o artefacto basado en la invención de la rueda.	-Ejercicios de aplicación de las herramientas basicas	-calificar el desempeño de la clase	-calificar el desempeño de la clase	-Revisión de la actividad final del periodo	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área